



## **Unternehmens-Profil – 09/2011**

Die Bitmanagement Software GmbH hat Ihren Sitz in Berg bei München. Die Gesellschaft wird seit ihrer Gründung in 2002 von 3 früheren Mitarbeitern der blaxxun interactive AG entwickelt. Mit einem Team in Deutschland von derzeit 12 Vollzeit-Mitarbeitern, vor allem Software-Ingenieure (zzgl. freie Mitarbeiter), sowie einem exklusiven Team von derzeit 50 Off-Shore 3D Content-Entwicklern hat sich Bitmanagement auf a) Client-basierte interaktive Web3D Software sowie b) die Erstellung von hochauflösendem 3D Stadtmodelle fokussiert. Auf Basis von Umsatzwachstum und positivem Cash-Flow ist das Unternehmen unabhängig von Venture Capital sowie Banken.

### **Produktportfolio – Viewer und Tools**

Das Produktportfolio beinhaltet 3D echtzeit-fähige Software (Viewer - für Standard Client-Hardware) zur interaktiven, online-fähigen Visualisierung sowie Workflow Software (Tools) für die Content-Aufbereitung für dessen interaktive Nutzung im Internet.

<http://www.bitmanagement.de/de/products/product-workflow>

### **Service/Support – Entwicklung von Funktionalitäten und 3D Content**

Mit Hilfe eines deutschen und internationalen Teams aus 50 3D Entwicklern (ausbaubar) entwickelt das Unternehmen interaktiven, hochauflösenden 3D Stadtmodelle für die online-fähige Visualisierung im "BS Contact". Daneben werden Features und Funktionalitäten für die Viewer und Tools auf Projektbasis entwickelt.

### **Kunden – 350 Anwender nutzen unsere Software in CAD, GIS, und Games Anwendungen**

Kunden (darunter 75 wissenschaftliche Institute) setzen die Software als Visualisierungs-Front-End in interaktiven Systemen, bei ihren interaktiven Projekten für „gemischte Realität“ aus 2D/3D/Video-Darstellungen für interaktive GUIs (Graphical User Interfaces), aber auch als Client-Renderer in der Cloud ein. <http://www.bitmanagement.de/de/company/customers>

### **Hauptprodukt - Cross Plattform und Cross Browser 3D Engine "BS Contact"**

Das Hauptprodukt, das unter "BS Contact" (3D Engine von Bitmanagement Software) vermarktet wird, ist eine C++ Software (directX und OpenGL) unterstützt die ISO Standard und Industrie-Standard Formate wie X3D/VRML, Collada, CityGML, kmz, und JTOpen. "BS Contact" ist für Anwendunge Cross Plattform (Windows, Mac, iOS, Linux, Android) und Cross Browser (IE, Firefox, Chrome, Safari, Opera) konzipiert. <http://www.bitmanagement.de/de/products/interactive-3d-clients/bs-contact>

### **Technologie - Alleinstellungsmerkmale**

- Content Qualität: Hohe Rendering Geschwindigkeit gemessen in Bildern pro Sekunde
- Online Nutzung, Daten und Anwendung basieren auf abgestimmten Tools für „3D Streaming“
- Große Stabilität durch 15 Jahre kontinuierlicher Weiterentwicklung unter technischer Berücksichtigung von Kundenwünschen und Feedback
- Feature-Reichtum durch Einsatz in vielen unterschiedlichen Märkten und Anforderungen
- Die einziger kommerzieller Cross-Plattform /Cross-Browser C++ Renderer in unserem Markt mit Schwerpunkt auf Standard Hardware von älteren Systemen bis zu High-End Multi Core 64bit Workstations.
- R&D Aktivitäten gefördert durch internationale Projekte  
<http://www.bitmanagement.de/de/company/research-development>
- Mitgliedschaft in Standardisierungs- Organisationen (e.g. Web3D consortium, OGC)